

# 2019年度 情報工学科卒業研究発表会

2020/1/23 大講義室 13:10 開始 発表7分 質疑応答3分

高橋研究室		
1.	接触型のICカードリーダを用いた出席確認システムの構築	久保 泰地
2.	Unityを用いたCHaserのリアルタイム再現	関村 浩志
鈴木研究室		
3.	イメージを反映する花壇デザイン設計システムの開発	畠山 襟子
土江田研究室		
4.	遮蔽問題を改善した板書支援システムの開発	杉田 侑彌
5.	講義者の立ち位置検出による板書自動保存システムの開発	福井 麻仁
6.	小型ドローンTelloを用いた校内防犯システムの提案	増澤 涼
林研究室		
7.	背景部分の明るさ情報に基づく最適な逆光補正の開発	門ノ沢 伸介
休憩 (14:45 再開予定)		
本間研究室		
8.	日本語学習者を対象とした接続詞補充問題の自動生成	高橋 優花
9.	環状型台形グラフにおける最短経路問題アルゴリズムの構築	Tsendsuren Urangoo
10.	認知症グループホーム介護職のためのコミュニケーション支援システムの開発	西谷 洋哉
柳川研究室		
11.	トレーディングカードゲームの実況システム	小川 優介
大槻研究室		
12.	カードを用いたプログラミング学習 一ワンボードマイコンへの応用一	北山 美保
13.	カードを用いたプログラミング学習 読み取り精度と速度の向上	柴田 陵
天元研究室		
14.	物体検出とブラーを用いた生体認証情報の保護	佐々木 律
15.	MA強化学習における追跡問題への Deep Q-Networkの適用	佐藤 優馬
(16:00 終了予定 以後写真撮影)		