

平成29年度 情報工学科 卒業研究発表会

No.	学生氏名	卒業研究発表テーマ	指導教員名	発表順
1	石川 義勝	多視点画像からの三次元再構成	柳川 和徳	33
2	伊藤 慎悟	台形グラフにおける迂回度最大の要節点導出アルゴリズムの開発	本間 宏利	18
3	江良 悠	初等教育におけるプログラムの学習法の提案	大貫 和永	26
4	加藤 頑馬	非線形SVMの学習結果に基づいた可読性の高い分類規則の抽出	天元 宏	7
5	上村 侑衣	歌唱音声を対象とした採譜システムの検討	大貫 和永	27
6	斎藤 明子	ユーザーレビューと含有成分情報を活用した有害化粧品成分の特定	中島 陽子	21
7	齊野 達也	観察窓を用いる拡張現実の提示手法の開発	林 裕樹	10
8	佐藤 奎太	様々な局所特徴量とBag-of-Keypointsを用いた画像認識システムの開発	天元 宏	8
9	真田 慧一朗	板書支援表示システムの操作性の改良について	土江田 織枝	13
10	澤山 大陸	連想語辞書の構築	本間 宏利	24
11	篠原 蓮	木材管理における省力化システム	大槻 典行	3
12	清水 優	野球における球種自動判別システムの開発	林 裕樹	11
13	鈴木 聖奈	自然言語処理技術を利用した小説の感情分析	中島 陽子	20
14	須藤 朋熙	動的特徴量を用いた署名認証システム	林 裕樹	12
15	高木 景矢	意味役割情報を入力とした将来言及形態パターンの獲得	中島 陽子	22
16	高木 瞭	設置型レーザーポインタの開発	大槻 典行	4
17	高橋 志門	音楽特徴量を用いた類似曲検索システム	大貫 和永	28
18	瀧口 顕仁	Leap Motionを用いたジェスチャーによるAR.Drone2.0の飛行操作の実現	土江田 織枝	14
19	竹下 宗典	風景写真から雰囲気を推定する手法の研究	鈴木 未央	30
20	田中 義郎	深度画像からの平面検出	柳川 和徳	34
21	津端 俊尚	シミュレーションによる野球の最適打順・戦術分析	本間 宏利	19
22	坪谷 雄隆	画像処理による被写界深度の表現	柳川 和徳	35
23	鶴島 正洋	画像処理技術を用いたカーリング石の位置計測	高橋 晃	1
24	寺地 海渡	楽曲制作においてユーザの意図を考慮した伴奏の自動生成手法の提案	鈴木 未央	31
25	東梅 航平	プロジェクションマッピングを用いた校舎の表現	大槻 典行	5
26	飛世 賢宏	授業補助のための板書支援表示システムの開発	土江田 織枝	15
27	中村 栄喜	人の顔を利用したユーザインタフェースの開発	柳川 和徳	36
28	猫本 隆哲	ヒューリスティック手法による隠喩判定システムの精度改善	中島 陽子	25
29	林 優作	省資源コンピュータにおける確率的部分クラス法の実用性の検討	天元 宏	9
30	廣島 佳汰	抽象解釈を用いたプログラム停止判定法の検討	高橋 晃	2
31	藤野 奨馬	Deep Learningを用いた将棋プログラムの開発	鈴木 未央	32
32	堀内 雄貴	センサーによる外部情報のサーバーへの蓄積とそれらデータの活用について	土江田 織枝	16
33	松本 将治	カードを用いたビジュアルプログラミング環境	大槻 典行	6
34	三嶋 城輝	心拍による運動方法立案システムの検討	大貫 和永	29
35	棟方 大稀	形態パターン情報を利用した未来動行予測支援システムの自動化	本間 宏利	23
36	吉田 祥太郎	AR.Drone2.0による校内案内システムの開発	土江田 織枝	17