



3Dアクションゲームを作成してみよう

■日時 2020.8.8(土) 10:00～15:00

■人数 20名(先着順) 中学1年生～一般市民

■参加方法 自宅からオンラインで参加

受講料：無料

※校内での対面講座はおこないません。

📺 YouTubeで配信予定。URLをお知らせ致します。

■講座内容

Unityに興味があるが使ったことがない方、3Dゲームを作成してみたい方などへ向けたゲーム作成講座。

Unityの使い方を覚えるのではなく、Unityでどのようなことができるかを体験します。

■講師 渡邊 駿 Shun WATANABE

釧路工業高等専門学校

創造工学科電子工学分野助教

■協力 釧路高専ゲーム開発研究会

(学生代表：相坂、他)

■参加条件

(1) 以下のスペック以上のPCを持っている方
(もしくは、当日までに準備できる方)

OS：Windows 10(64ビット版のみ)

GPU：DX10(シェーダーモデル4.0)の
性能を持つグラフィックスカード

HDD空き容量：5GB以上

(2) 中学生以下は保護者同伴

※オンライン参加時に、付添いのうえ、受講願います。

※左記を満たさないPCでもインストールできる場合がありますが、動作保証の責任は負いかねます。

■事前準備 ※受講が決定しましたら下記の準備をお願いいたします。手順書をメールにてお知らせいたします。

(1) Discordの登録

(2) Unity 2019.4.1f1 と Microsoft Visual Studio Communityのインストール

■ 申込方法

■ 申込締切 7月31日(金)

▶▶いずれかの方法でお申込みください。

▼メール kenkyu@office.kushiro-ct.ac.jp

郵便番号※、住所※、氏名(ふりがな)※、年齢※、職業(又は学年)※、電話番号※、メールアドレス※、性別をお知らせください。(※は必須)

▼下記フォームから



主催



独立行政法人 国立高等専門学校機構

釧路工業高等専門学校

〒084-0916

釧路市大楽毛西2丁目32番1号

担当：総務課 研究協力係

電話 ▶ 0154 (57) 7216