

平成30年度 情報工学科 卒業研究発表会

1	9:00	高橋研	風間	学内CTF用スコアサーバの構築
2	9:10		谷口	Unityを用いたCHaserの機能拡張
3	9:20		本田	機械学習を用いたGNOSの開発
4	9:30		鷲北	画像認識によるリアルタイムカウントシステムの開発
5	9:40	大槻研	橘	プロジェクションマッピングで用いるマスク操作によるコーナーハンドルの算出
6	9:50		平野	牡蠣の簡易選別システムの開発
7	10:00		熊谷	カードを用いたプログラミング学習-読み取り精度と速度の向上-
8	10:10		藤原	カードを用いたプログラミング学習-より使いやすいカードデザイン-
9	10:20	鈴木研	山中終	ユーザの直感的な選択に対応する料理推薦システム
10	10:45	本間研	田森	台形グラフにおける影響度最大の要節点導出のためのアルゴリズム構築
11	10:55		西村	環状型台形グラフにおける点連結度問題アルゴリズムの構築
12	11:05		小北	名詞動詞句補充問題における錯乱肢の自動生成
13	11:15	中島研	森田	自然言語処理技術を応用したテキスト(会話)の話題特定
14	11:25		ハキム	将来言及文の分類精度向上を目的とした汎用型分類モデルの構築
15	11:35		山中峻	未来予測支援システムにおける予測エンジン部の改善
16	11:45		菅原	認知症患者の支援に必要な情報の獲得
17	11:55	谷研	佐久間	車の位置情報を用いた信号制御による渋滞解消手法の評価
18	13:10	天元研	菅野	機械学習における再帰的部分クラス法の開発
19	13:20		高沖	Q-Learningを用いたMA信号強化学習の開発
20	13:30	柳川研	新谷	POV-Rayにおける疑似ファッシャーダの実装
21	13:40		須藤	POV-Rayにおけるインバースキネマティクスの実装
22	13:50		平井	画像処理による被写界深度の再現
23	14:00	土江田研	脇岡	移動物体の検知と追跡機能を備えた防犯システムの開発
24	14:10		星野	防犯システム用サーバーシステムの構築
25	14:20		松井	講義者の位置情報を利用した板書自動撮影システムの開発
26	14:30		松田	授業支援システムにおける板書内容の範囲指定の方法についての検討
27	14:55	林研	河野	HoG特徴量をSVMで識別する上半身検出
28	15:05		佐藤瑞樹	車載画像からの遮蔽を考慮した道路標識の認識手法
29	15:15		甚野	3Dモデルとの比較による空手の技の評価
30	15:25	大貫研	木澤	ラズベリーパイを使ったカラスの鳴き声検出
31	15:35		坂下	黒板に図形で作るプログラム教育の検討
32	15:45		佐藤千祐	YOLOによる棒状のタンパク質の検出
33	15:55		中村	ラズパイカメラを使ったカラス検知の検討