

エンジニア クラブ



理科・数学(算数)やもの作りが好きな人、「理系」についていろいろ知りたい人、
釧路高専が気になる人、エンジニアクラブで思いきり楽しもう!!

対象 小学5年生～中学2年生

定員 20名(応募多数の場合は抽選となります)

会費 500円(初回参加時にいただきます)

会場 釧路工業高等専門学校 物理ラボ室

活動日 月1回 日曜日9:30～12:00(全5回)
(詳しくはウラ面を見てね)

釧路高専マスコットキャラクター
「クシローネ」



いよいよ後期クラブ会員募集スタート!!
釧路高専で理系・ものづくりの世界に触れてみよう!!

今年の活動内容は

- ①「理系のススメ」のお話
 - ②「理科・数学(算数)」講座
 - ③もの作り講座
- についてです。

申込方法

次のいずれかの方法でお申込みください。

電話番号▶0154 (57) 7216

Eメール▶kenkyu@office.kushiro-ct.ac.jp

申込みフォーム▶右のQRコード

受付時間▶平日9:00～17:00

※申込みには郵便番号・住所・氏名(フリガナ)・電話番号・学校名・学年が必要です。

※メール、申込みフォームでのお申込みの方には、折り返し確認メールを送ります。

本校からのメール(kenkyu@office.kushiro-ct.ac.jp)が受信できるよう設定をお願いします。

※抽選結果は郵送でお知らせします。

※前期参加した方も応募可能です。抽選となった場合は新規の方を優先とさせていただきます。



申込期間

令和3年8月2日(月)～9月10日(金)17:00まで

新型コロナウイルス感染症の予防対策について

受講者の皆様には下記の点について、御協力をお願いいたします。

- ・マスクの着用
- ・会場立入り前の手指消毒
- ・体温計測

感染状況を踏まえ、変更・中止する場合がございます。ご了承ください。

主催



独立行政法人国立高等専門学校機構

釧路工業高等専門学校

〒084-0916 釧路市大楽毛西2丁目32番1号

担当：総務課 研究協力係

令和3年度 エンジニアクラブ内容詳細



テーマ

- ①理系のススメのお話
- ②理科・数学(算数)講座
- ③もの作り講座

釧路高専マスコットキャラクター
「クンローネ」



日程と活動内容

内容は前期・後期同じ活動を行います。

第1回目 10/10	①	会社選び (理系のススメ) 本校の前年度進路先を例としてご紹介いたします。ほとんどの会社の名前は聞いたことがないはずですが、しかし、BtoBとBtoCというキーワードを理解すると社会の見え方が変わります。
	②	浮かぶテーブル (理数) 空中に浮かんでいるようなテーブル、テンセグリティと呼ばれる構造をテーマに、「力」について考えていきます。
	③	錯視立体 (もの作り) カッターの使い方を確かめましょう。ある点から見ると、あり得ない風景が現れる立体を作ります。

第2回目 11/7	①	理系とは (理系のススメ) 文系・理系とは、大学入試に関わる用語です。理系がお勧めである理由をお話します。
	②	QRコード (理数) QRコードは暗号のように見えますが、2進法にもとづく規則がわかれば読み取ることができます。解読に挑戦してみましょう。また、自分の名前のQRコードを作ってみましょう。 <small>※「QRコード」は(株)デンソーウェーブの登録商標です</small>
	③	ロウソク (もの作り) 持ち帰りと次回の実験のためのロウソクを作ります。マッチも擦ってみましょう。

第3回目 12/12	①	学歴 (理系のススメ) 今や高校に進学する人が大部分ですが、なぜ高校に進むのでしょうか？中卒、高卒、大卒で給料はちがうのでしょうか？
	②	ロウソクの科学 (理数) ファラデーのクリスマス講演の内容を一部再現します。ロウソクからいろいろな科学を学びましょう。
	③	LEDロウソク (もの作り) ゆらめくシルエットはロウソク？と思ったら、ゆらめいていたのはLEDでした。ハンダ付けもしてみましょう。

第4回目 1/16	①	男と女 (理系のススメ) 「男は理系、女は文系」ですか？世界大学ランキングトップである米国のマサチューセッツ工科大学では、男女学生数はほぼ同じです。
	②	ピタゴラスの定理 (理数) 中学3年生で習いますが、図形の中でも最も重要な公式です。予習として覚えておくに役立ちます。
	③	ポップアップカード (もの作り) 折りたたみや、しかけの基本がわかれば、いろいろなポップアップカードを作れます。ノギスという道具も使ってみましょう。

第5回目 1/30	①	共働き (理系のススメ) 結婚したら夫と妻のどちらか仕事をやめますか？それは2億円の損です。
	②	光の色 (理数) 絵具の3原色と光の3原色は微妙に違います。なぜでしょう？光の色について、きっと知らなかった世界が広がります。
	③	イルミネーションボード (もの作り) ルーターという道具でアクリル板の表面にキズをつけ、縁から光をあてると光ります。暗闇で見ると幻想的に見えます。これは光ファイバー技術に関係するんです。

※日程、内容を変更する場合があります。



「エンジニアクラブ」の「エンジニア」とは「エンジニア」と「ジュニア」を掛け合わせた造語です。
小学生高学年～中学生が対象の会員制で、半年間継続してものづくりや実験を通して「科学技術」の知識を高めるクラブ活動を行っています。

これまでの活動記録はこちらからご覧ください。



独立行政法人国立高等専門学校機構
釧路工業高等専門学校

〒084-0916 釧路市大楽毛西2丁目32番1号
担当：総務課 研究協力係