

平成30年度 1KS

アドバンスト
プログラミング

ガイダンス

2018.04.09

コンピュータを

使っていますか？

本当に？

実は...コンピュータに

使われて
ませんか？

コンピュータを

効率良く
使おう！

効率？

最大限の成果を

最小限の労力で

効率＝

パフォーマンス

…成果, 性能, 品質

÷

コスト

…労力, 時間, 資源
(テマ, ヒマ, カネ)

どうすれば効率的？

人間は

賢い が ノロい

個人差はあります

コンピュータは

馬鹿 だが 速い

こうすれば効率的だ!!

人間が

賢く考え

コンピュータを

激しく働かせる

要するに自動化

プログラミング

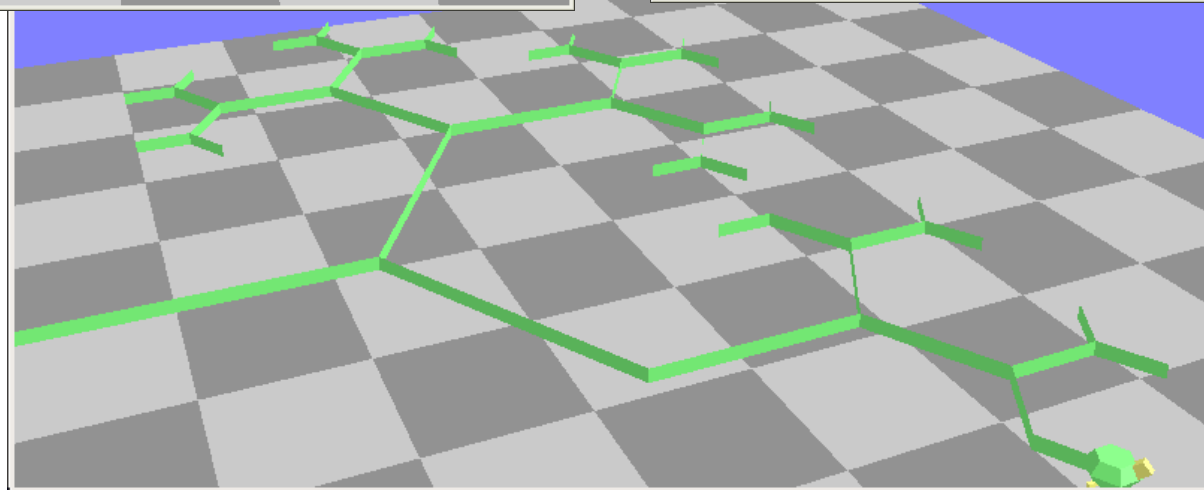
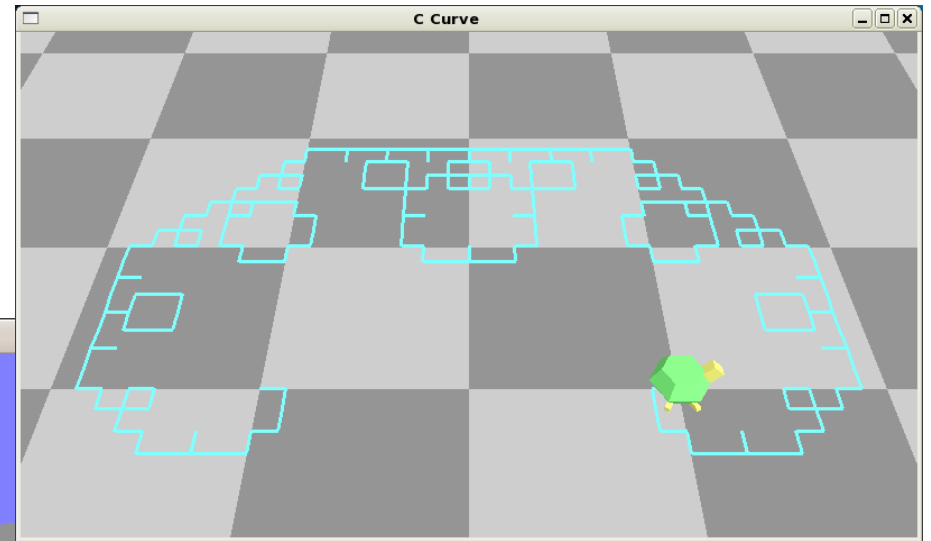
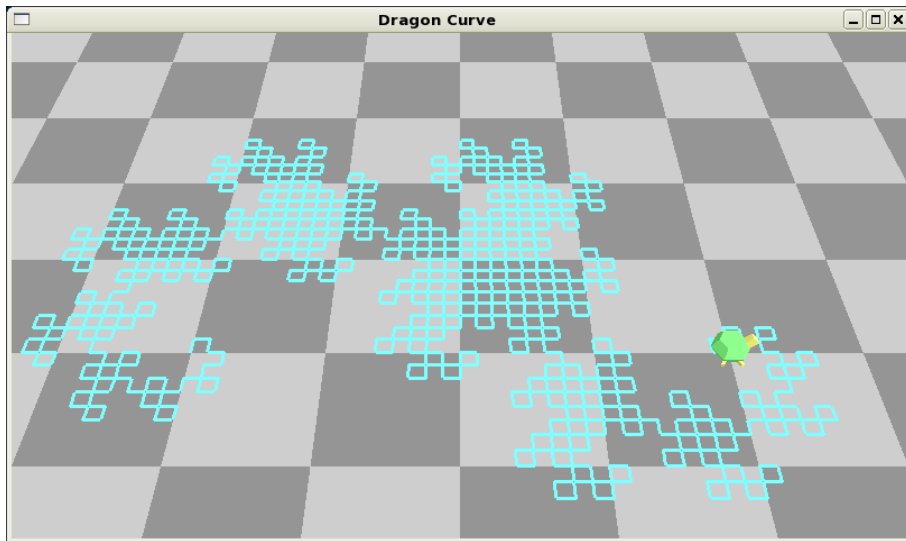
本授業の具体例

CG生成の 自動化

- タートルグラフィックス
- 3D-CG (レイトレーシング)

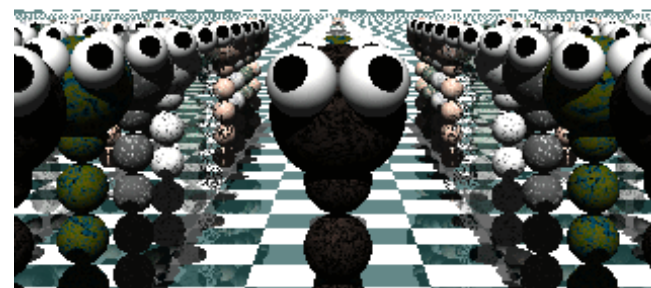
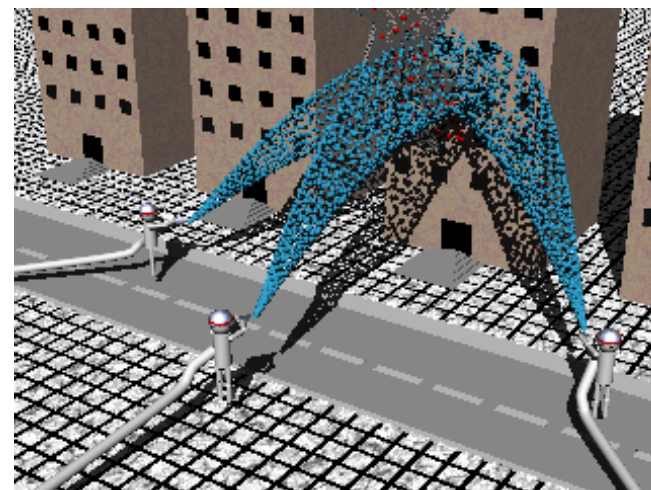
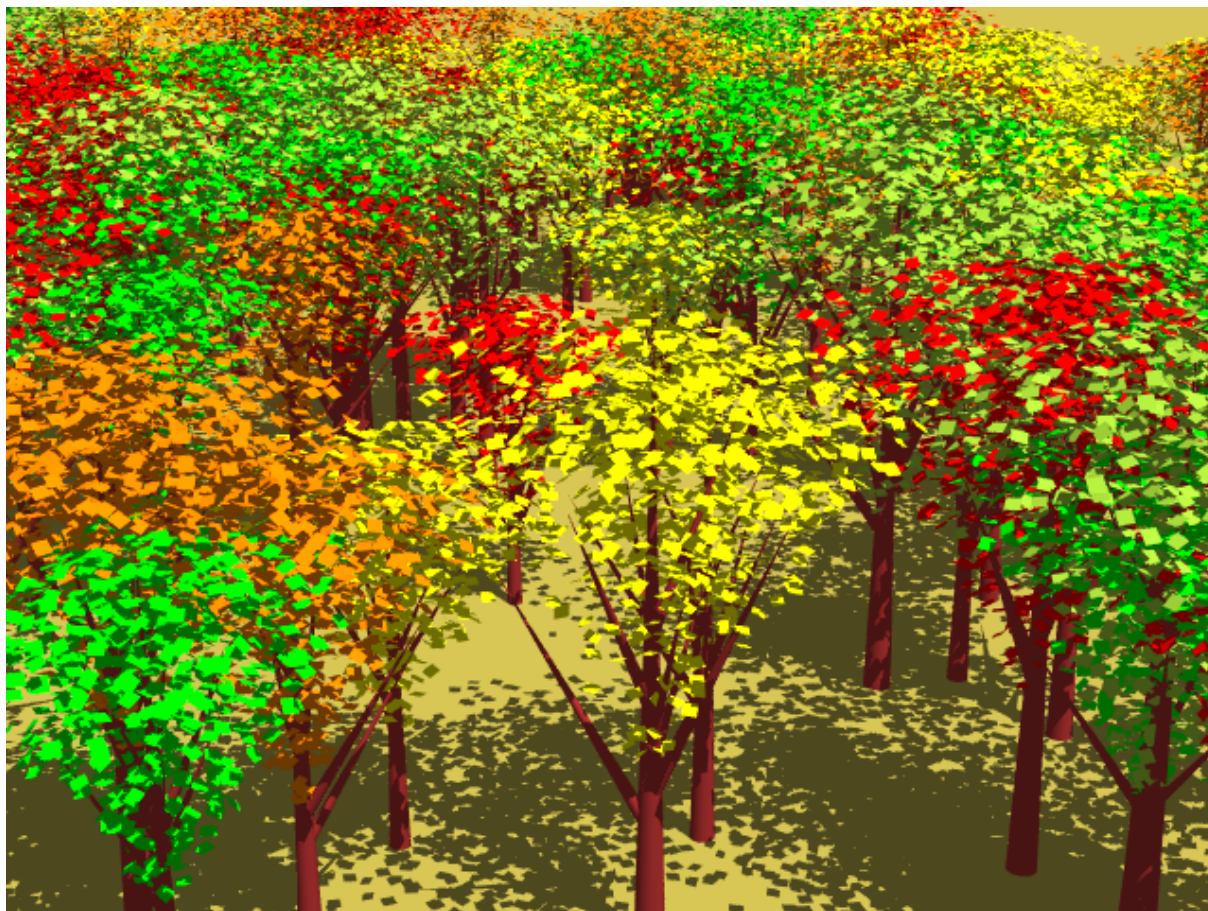
タートルグラフィックス

- カメの複雑な動作をプログラミング



3D-CG (レイトレーシング)

- 複雑なシーンの描画をプログラミング



教科書



POV-Rayで学ぶ はじめての3DCG制作

松下, 山本, 柳川, et.al

講談社サイエンティフィク

¥2,400+消費税